

# Parco Giochi Diffuso

# WOW



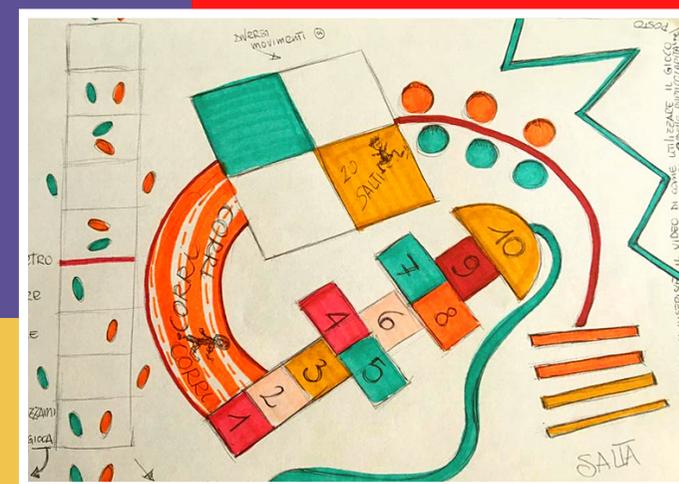
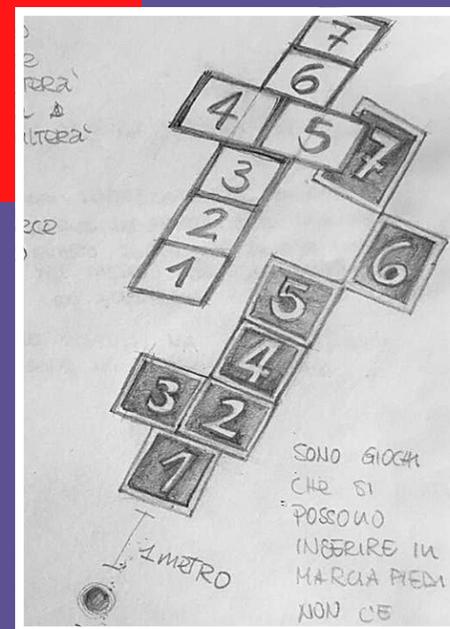
COMUNE  
BUSCA



# IL PROGETTO

Nasce per risolvere il problema causato dal COVID-19 che non permette ai bambini di utilizzare gli spazi gioco presenti nel proprio comune in quanto non adatti a garantire il distanziamento sociale tra le persone.

Il progetto nasce per offrire una soluzione organizzata per creare nuovi spazi di gioco nei quali il distanziamento sociale tra i bambini sia garantito. Grazie alla sua dinamicità di realizzazione, permette la creazione di un percorso di gioco creato ad hoc realizzabile ovunque vi sia lo spazio utile e sicuro per poter favorire un momento ludico. Con questa idea creativa vogliamo rispondere all'esigenza sociale di famiglie e bambini di svolgere un'attività ludica guidata e sicura all'aperto. I giochi che vengono realizzati nascono dalla tradizione del gioco di una volta rivista e attualizzata alle esigenze di oggi.



# PARCO GIOCHI DIFFUSO



# COM'E' STATO PROGETTATO?

Sono state individuate quattro aree di interesse da parte dell'amministrazione comunale sulle quali intervenire con lo specifico obiettivo di aumentare l'utilizzo degli spazi outdoor e dare la possibilità alle famiglie residenti nelle zone individuate di vivere maggiormente la propria città.

Lo scopo generale di questo percorso è quello di creare varie postazioni di gioco tematizzate rivolte a target diversi di bambini e famiglie sia per età che per interesse .





# UN PROGETTO ARTISTICO E LUDICO





# I VANTAGGI

## *Perchè il Parco Giochi diffuso?*

- DA SUBITO UTILIZZABILE: non richiede certificazioni.
- BASSO IMPATTO AMBIENTALE: il parco viene realizzato con colori ad acqua che sono più durevoli. Resistono agli agenti atmosferici, sbalzi di temperatura, raggi UV, a graffi e abrasioni.
- LO SI PUO' FARE OVUNQUE: E' possibile realizzare postazioni ludiche in base allo spazio disponibile.
- COSTO SOSTENIBILE E BILANCIATO: il costo realizzativo di ogni postazione ludica comparato con altre tipologie di strutture (altalene, scivoli, giochi cavalcabili) risulta vantaggioso ed economicamente sostenibile.
- NON necessita di manutenzione continua ma solo di straordinari interventi di ritocco.
- Ogni postazione può essere rinnovata con giochi diversi una volta esaurita la sua durata di 18 mesi.
- Non è una struttura fissa e non ha ingombri.
- Tutti le attività proposte sono state progettate nel rispetto delle norme ANTI-COVID.

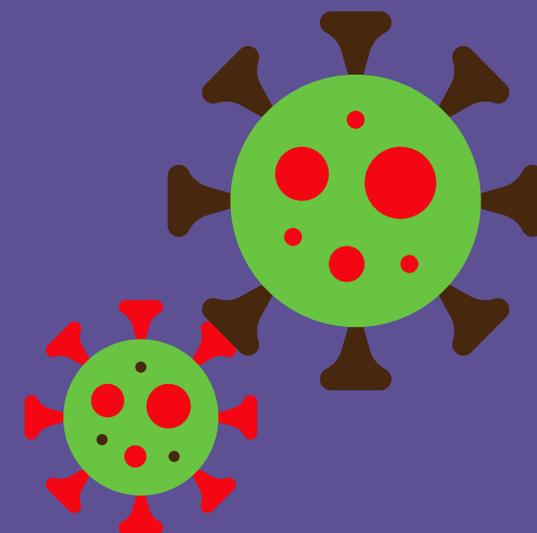
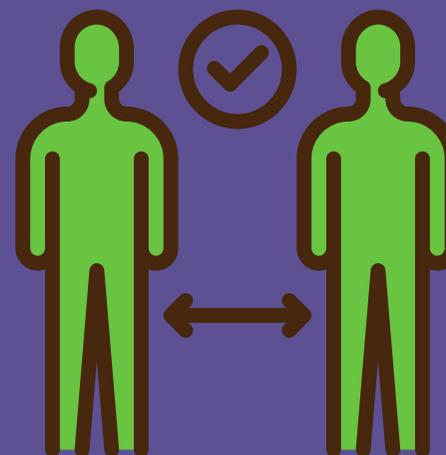
# SICUREZZA COVID

Ormai il distanziamento sociale fa parte della nostra quotidianità. I bambini però devono poter continuare a giocare perchè il gioco non è soltanto divertimento, ma anche **CONOSCENZA**.

*Le nostre aree gioco sono state progettate con una modalità ludica che garantisce la distanza tra i partecipanti.*

*Nel progetto non è previsto nè l'utilizzo di materiale né il contatto delle mani con il suolo.*

Il progetto mira a ripristinare le relazioni sociali, che sono alla base del corretto sviluppo psicofisico e sociale dei bambini, nel rispetto delle ordinanze governative anti diffusione del corona virus.



# CHI SIAMO?

Filippo Chiadò Puli e Luca Vincent Pecora.

**Filippo** è un designer di eventi ed esperto in processi ludici, fondatore della rete italiana Animazione d'Eccellenza e del Metodo "Collaborare per Eccellere".

**Luca** è un esperto in processi creativi, autore e attore. Da oltre 300 puntate è Orazio su Rai YoYo, nella nota trasmissione per famiglie "La Posta di YoYo".

Insieme hanno fondato la **Wow srl** e la **Merak srl**.

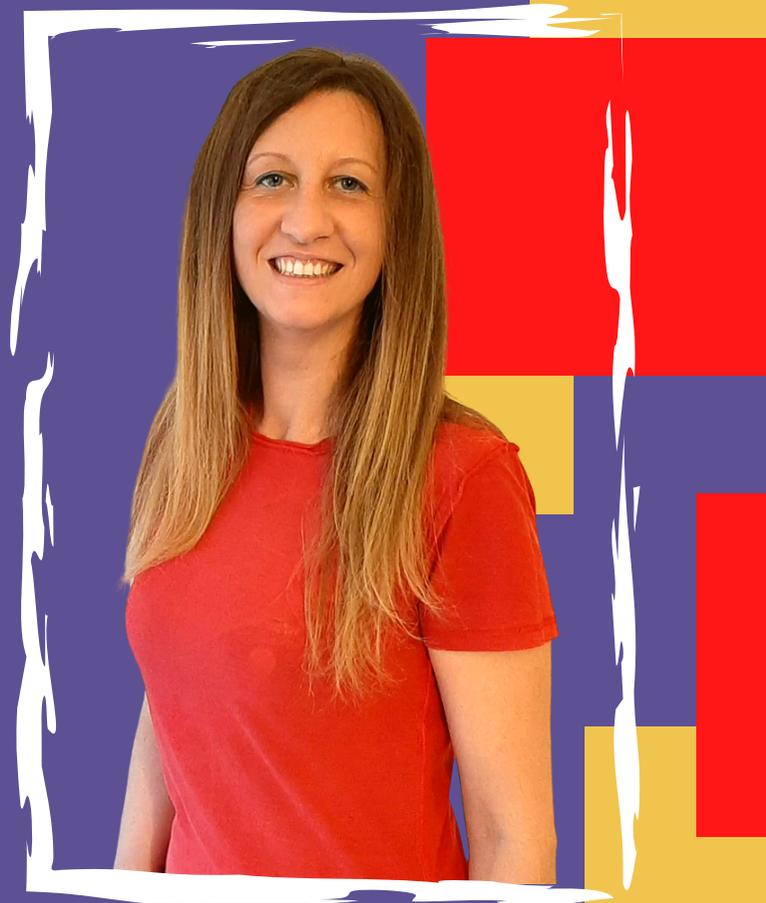


# SARA PIERETTI

Conseguito nel 1998 il diploma artistico in ceramica presso il Liceo Statale Artistico “Felice Faccio” di Castellamonte, approfondisce i suoi studi sulle dinamiche infantili e familiari presso l’Associazione Casa favola Onlus.

Acquisisce poi competenze specifiche in relazione alle tematiche ambientali e di sviluppo sostenibile con particolare riferimento all’educazione e ai laboratori creativi sul riciclo e riutilizzo dei materiali di recupero. È ideatrice e curatrice di laboratori di attività con i bambini che spaziano dall’animazione alla didattica su temi specifici.

Nell’ambiente educativo è conosciuta da grandi e piccoli con il nome di **Riciclina**, ed è attualmente responsabile dell’area laboratori creativi di Circowow.



***“Raccontiamo in modo affascinante il mondo dei più piccoli ai più grandi e quello dei più grandi ai più piccoli”***

Questa è la frase con cui, da ormai 10 anni, descriviamo quello che è il nostro lavoro.

Un lavoro che ogni giorno ci spinge a innalzare il livello della **qualità** dei contenuti che portiamo nelle case, nelle aziende, nelle piazze di migliaia di persone ogni anno. La nostra è una **Missione**, quella di veicolare il linguaggio dei più piccoli ai più grandi e viceversa.

Lo facciamo con **contenuti** studiati da una squadra di professionisti del mondo dell'intrattenimento per famiglie all'interno di feste per bambini, eventi aziendali, spettacoli per famiglie ed animazioni di piazza e aree gioco outdoor e indoor.

A hand holding a speech bubble with the text "LO FACCIAMO BENE!". The hand is wearing a red sleeve and has a small tattoo on the wrist. The speech bubble is white with a black outline and a black drop shadow.

**LO  
FACCIAMO  
BENE!**

# COSA FACCIAMO?

**Organizziamo e comunichiamo eventi e progetti turistici che valorizzano il territorio, la famiglia, il tempo di qualità, il turismo di prossimità.**

Con la **Wow srl**, ci occupiamo di marketing e comunicazione per gli eventi che sviluppiamo con il nostro brand **Circowow**, 1200 eventi all'anno e oltre 40.000 famiglie della nostra community.

Ci occupiamo inoltre con il brand **Fiabosco** e la società titolare Merak Srl di progetti di marketing territoriale, realizzazione aree gioco e percorsi esperienziali outdoor a contatto con la natura.

Creiamo percorsi di valorizzazione territoriale per aree urbane e naturali.



**REALIZZIAMO  
PROGETTI  
ORIGINALI!**

# I NOSTRI MARCHI



*Wow* **E**venti  
eventi da vivere e da ricordare



**Fiabosco**  
le fiabe prendono vita



**CASA DEL MARKETING**  
metodi semplici per vendere meglio

**Circowow**

CREIAMO EVENTI FELICI PER FAMIGLIE IN GIOCO

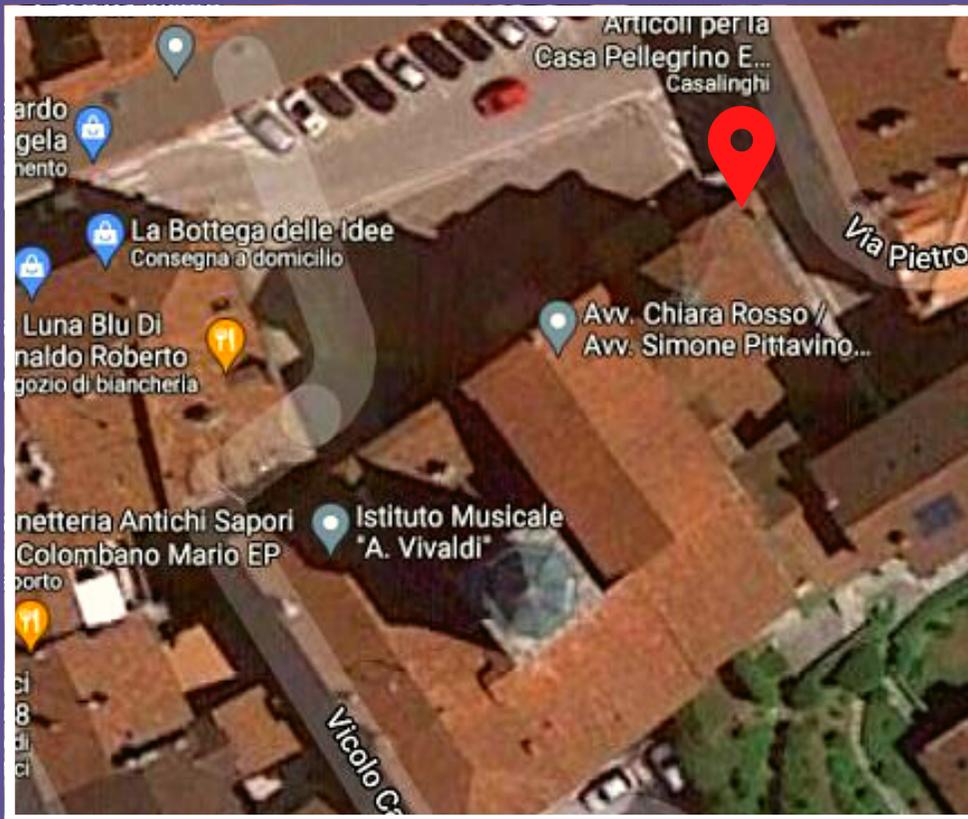


**ANIMAZIONE  
D'ECCELLENZA™**

# CON CHI ABBIAMO LAVORATO - OUR CLIENTS

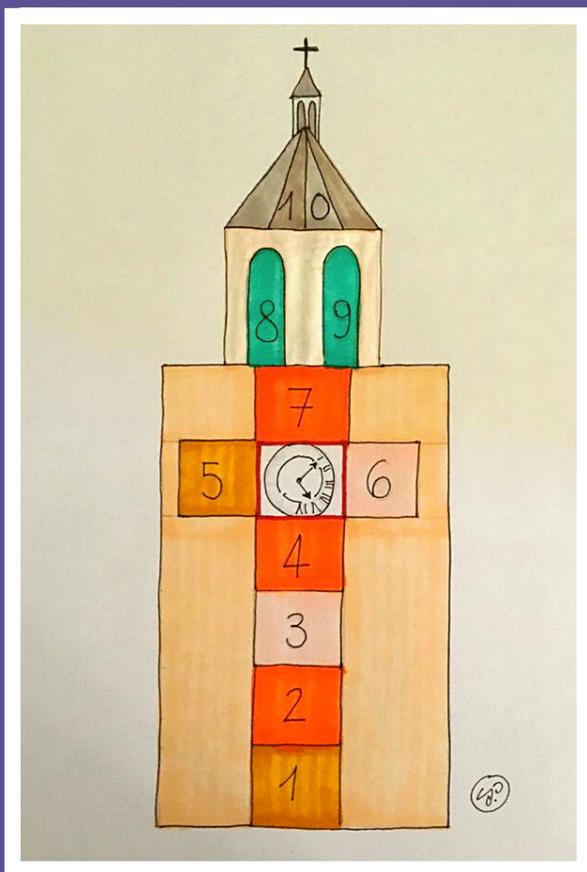


# Via Umberto I°

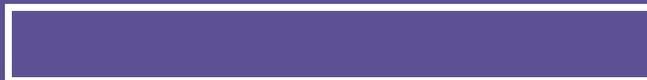


# Via Umberto I°

# INTERVENTI



Nella piazza della chiesa verrà posizionato un gioco della campana realizzato a forma di campanile in modo da rendere omaggio al monumento simbolo della città di Busca. Misura 2L Prof 2.50  
Giornate per la realizzazione 2



# Via Carletto Michelis



# Via Carletto Michelis INTERVENTI



L'area tra l'ingresso delle due scuole verrà ridisegnata con un percorso che potrà essere giocato a piedi in bici e con pattini e monopattini verrà affrontato il tema dell'educazione stradale con diversi giochi e attività come da foto il percorso potrà terminare nell'area in cemento.

Giornate per la realizzazione 4

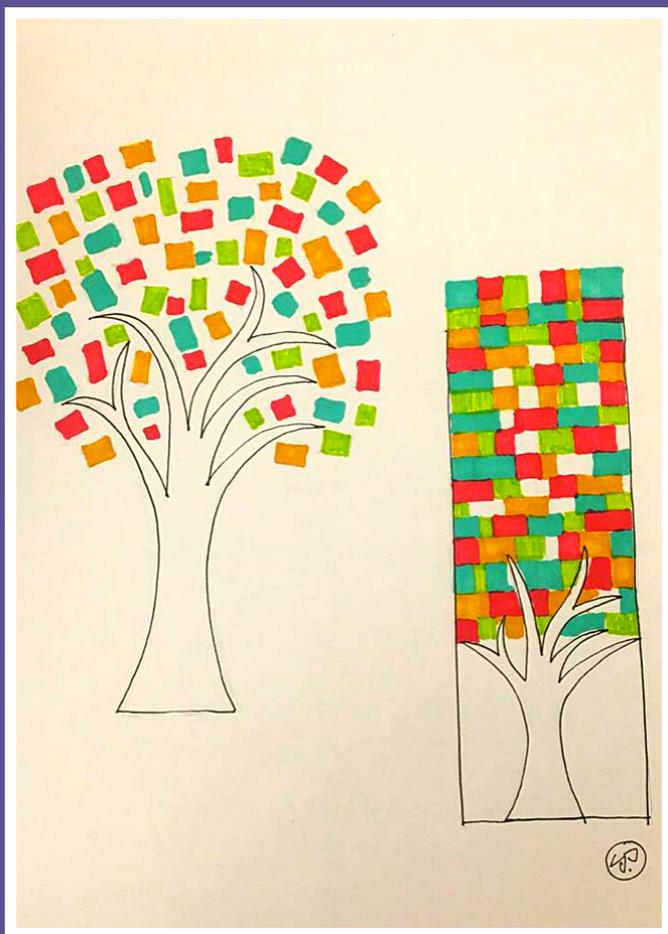
# Piazza Savoia

# INTERVENTO A



# Piazza Savoia

# INTERVENTO A



L'ultimo gioco è rappresentativo dell'ambiente verde ed è situato nell'area d'ingresso della piazza

Il gioco è basato sui colori e i bambini dovranno scegliere il proprio ramo e saltare solo sulle foglie di quel colore per arrivare così sulla cima dell'albero e poter accedere al parco.

Lunghezza circa 25 mt Largh 2  
Giornate per la realizzazione 2,5



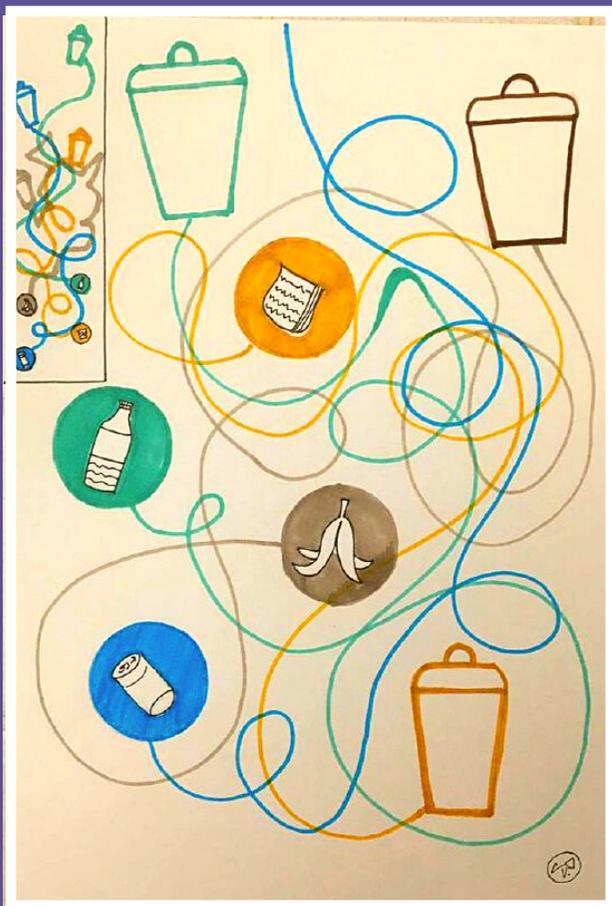
# Piazza Savoia

# INTERVENTO B



# Piazza Savoia

## INTERVENTO B



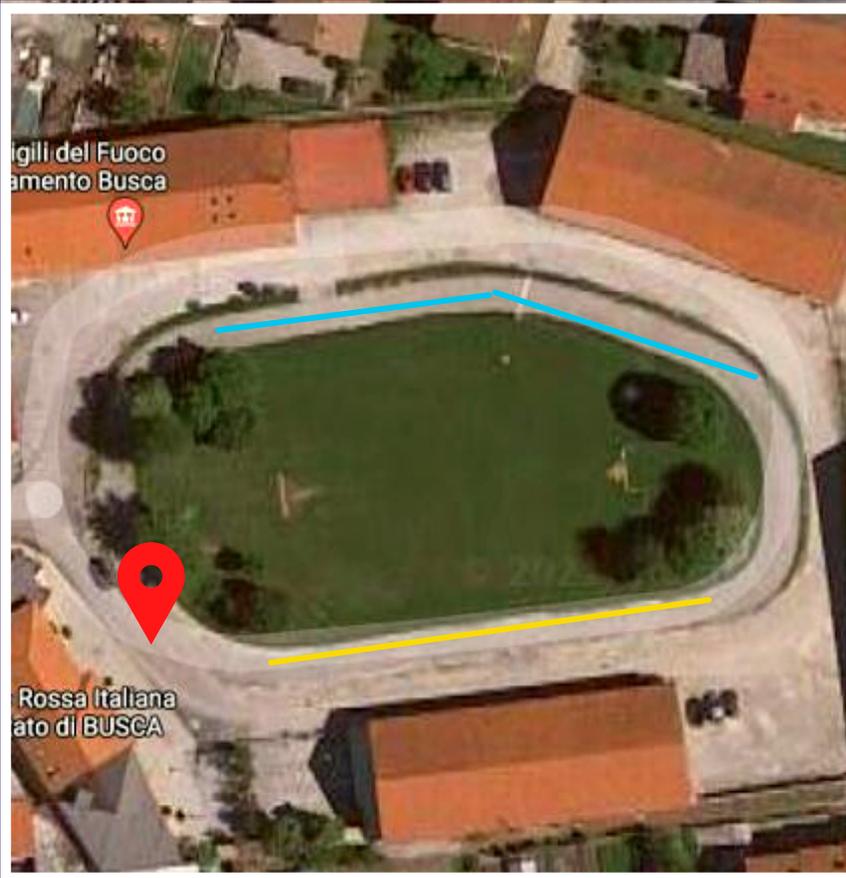
Il gioco che abbiamo immaginato potrà essere giocato in entrambi i sensi i ragazzi potranno partire dal contenitore e arrivare al materiale e viceversa.

Il gioco a tema ambientale è un percorso su linee intrecciate per una distanza totale di 40 mt circa, per una larghezza 2.

Giornate per la realizzazione 3



# Area Verde Corso Giuseppe Romita



# Area Verde Corso Giuseppe Romita **INTERVENTI**



L'area dell'ovale potrà essere arricchita di un percorso sportivo da sviluppare nelle due ali laterali dell'ovale sul quale andremo a creare stazioni di esercizi, scatti, salti, corse claciate e percorsi a slalom divertenti.

Percorso Azzurro Lungh 70 mt Largh 1,5 Giornate per la realizzazione 3



Percorso Giallo Lungh 70 mt Largh 1,5 Giornate per la realizzazione 3

